

GIT/2025/T-I,II

සියලු ම හිමිකම් ඇවිරිණි / முழுப் பதிப்புரிமையுடையது / All Rights Reserved

இலங்கைப் பரீட்சைத் திணைக்களம் இலங்கைப் பரீட்சைத் திணைக்களம் இலங்கைப் பரීட்சைத் திணைக்களம் இலங்கைப் பரීட்சைத் திணைக்களம் இலங்கைப் பரීட்சைத் திணைக்களம்
 Department of Examinations, Sri Lanka Department of Examinations, Sri Lanka Department of Examinations, Sri Lanka Department of Examinations, Sri Lanka Department of Examinations, Sri Lanka
 இலங்கைப் பரීட்சைத் திணைக்களம் இலங்கைப் பரීட்சைத் திணைக்களம் இலங்கைப் பரීட்சைத் திணைக்களம் இலங்கைப் பரīட்சைத் திணைக்களம் இலங்கைப் பரīட்சைத் திணைக்களம்
 Department of Examinations, Sri Lanka Department of Examinations, Sri Lanka Department of Examinations, Sri Lanka Department of Examinations, Sri Lanka Department of Examinations, Sri Lanka

GIT T I, II

සාමාන්‍ය තොරතුරු තාක්ෂණ විභාගය, 2025
 பொதுத் தகவல் தொழில்நுட்பப் பரீட்சை, 2025
 General Information Technology Examination, 2025

සාමාන්‍ය තොරතුරු තාක්ෂණය I, II
 பொதுத் தகவல் தொழில்நுட்பவியல் I, II
 General Information Technology I, II

පැය තුනයි
 மூன்று மணித்தியாலம்
 Three hours

අමතර කියවීමේ කාලය - මිනිත්තු 10 යි
 மேலதிக வாசிப்பு நேரம் - 10 நிமிடங்கள்
 Additional Reading Time - 10 minutes

வினாத்தாளை வாசித்து, வினாக்களைத் தெரிவுசெய்வதற்கும் விடை எழுதும்போது முன்னுரிமை வழங்கும் வினாக்களை ஒழுங்கமைத்துக் கொள்வதற்கும் மேலதிக வாசிப்பு நேரத்தைப் பயன்படுத்துக.

பொதுத் தகவல் தொழில்நுட்பவியல் I

அறிவுறுத்தல்கள் :

- * எல்லா வினாக்களுக்கும் விடை எழுதுக.
- * உமது சுட்டெண்ணை விடைத்தாளில் தரப்பட்டுள்ள இடத்தில் எழுதுக.
- * விடைத்தாளின் மறுபக்கத்தில் தரப்பட்டுள்ள அறிவுறுத்தல்களை கவனமாக வாசித்து, அவற்றைப் பின்பற்றுக.
- * 1 தொடக்கம் 40 வரையுள்ள வினாக்கள் ஒவ்வொன்றிலும் (1), (2), (3), (4) என இலக்கமிடப்பட்ட விடைகளில் சரியான அல்லது மிகப் பொருத்தமான விடையைத் தெரிவுசெய்து, விடைத்தாளின் மறுபக்கத்தில் வழங்கப்பட்டுள்ள வழிமுறைகளுக்கு ஏற்ப உமக்கு வழங்கப்பட்டுள்ள விடைத்தாளில் உமது விடையின் இலக்கத்தை ஒத்த வட்டத்தினுள்ளே புள்ளியை (X) இடுக.

1. உள்ளீட்டுச் சாதனத்திற்கு உதாரணமாக அமைவது எது?

- (1) அச்சப்பொறி (2) காட்சித்திரை (3) விசைப்பலகை (4) ஒலிபெருக்கி

2. கணினியில் உள்ளீட்டு மற்றும் வெளியீட்டுச் சாதனம் ஆகிய இரண்டுமாக தொழிற்படக்கூடிய சாதனம் பின்வருவனவற்றுள் எது?

- (1) தொடுதிரை (2) தொடுதளம் (touchpad)
 (3) பட்டைக்குறிமுறை வாசிப்பான் (4) வருடி (scanner)

3. செயலியின் கதியை அளக்கப் பொதுவாகப் பயன்படுவது

- (1) RPM (2) Mbps (3) செக்கன்கள் (4) Hz

4. பின்வரும் எந்த சாதனத்தில் தரவுகளை வாசிப்பதற்கு லேசர் (ஒளிக்கதிர்) தொழில்நுட்பம் பயன்படுத்தப்படுகிறது?

- (1) அச்சப்பொறி (2) இறுவட்டு (CD) செலுத்தி
 (3) வருடி (4) பளிச்சீட்டுச் செலுத்தி (flash drive)

5. UPS பயன்படுத்தப்படுவது

- (1) CPU ஐக் குளிர்மைப்படுத்துவதற்கு
 (2) காப்பு (backup) தரவுச் சேமிப்பை (storage) வழங்குவதற்கு
 (3) காப்பு மின்சார வழங்கலை வழங்குவதற்கு
 (4) இணையத்தின் கதியை அதிகரிப்பதற்கு

6. கணினி அமைப்பின் பௌதீகக் கூறுகள்

- (1) மென்பொருள் என்றழைக்கப்படும். (2) தரவு என்றழைக்கப்படும்.
 (3) வன்பொருள் என்றழைக்கப்படும். (4) செய்நிரல்கள் என்றழைக்கப்படும்.

7. தகவலுடன் ஒப்பிடும்போது தரவுக்கு உதாரணமாக அமைவது பின்வருவனவற்றுள் எது?

- (1) 98, 75, 87 (2) வகுப்பு சராசரி 86
 (3) 20% விற்பனைத் தள்ளுபடி (4) சென்றமாத மழைவீழ்ச்சி

8. பின்வரும் எச்செயல்முறை தரவினைத் தகவலாக மாற்றும்

- (1) உள்ளீடு (2) முறைவழிப்படுத்தல்
 (3) வெளியீடு (4) சேமிப்பகம்

9. பின்வரும் பணிசெயல் முறைமையின் பிரதான செயல் அல்லாதது யாது?
- (1) செய்நிரல்களைத் தொகுத்தல்
 - (2) மென்பொருளை முகாமித்தல்
 - (3) கோப்புகளை முகாமித்தல்
 - (4) பயனர் இடைமுகங்களை வழங்குதல்
10. CPU இலுள்ள கட்டுப்பாட்டு அலகின் பொறுப்பு
- (1) அறிவுறுத்தல்களைப் பின்பற்றுதல் மற்றும் ஒருங்கிணைப்புச் செய்தல்
 - (2) எண்கணித செயற்பாடுகளைச் செய்தல்
 - (3) தர்க்கரீதியான செயற்பாடுகளைச் செய்தல்
 - (4) கடிகாரக் கதியை (clock speed) முகாமை செய்தல்
11. செயலியொன்றில் செயல்திறன் (performance) பிரதானமாக தங்கியிருப்பது
- (1) கணினித்திரையின் பிரிதிறனில் (resolution)
 - (2) கடிகாரக் கதியில் (clock speed)
 - (3) ROM இன் வகை (type) மற்றும் அளவு என்பவற்றில்
 - (4) விசைப்பலகையின் வகையில்
12. தனியரிமை (proprietary) பணிசெயல் முறைக்கு உதாரணமாக அமைவது பின்வருவனவற்றுள் எது?
- (1) Linux
 - (2) Ubuntu
 - (3) Windows
 - (4) Android
13. பணிசெயல் முறைமை குழலில் GUI என்பது
- (1) Graphical User Instructions
 - (2) General User Inputs
 - (3) General User Interface
 - (4) Graphical User Interface
14. முதன்மைத் தேக்கம் பின்வருவனவற்றுள் எது?
- (1) வன்வட்டு
 - (2) RAM
 - (3) DVD
 - (4) காந்த நாடா
15. துவித எண் 1010 இன் பதினாறு வகைகுறிப்பு யாது?
- (1) A
 - (2) B
 - (3) 10
 - (4) 12
16. பின்வருவனவற்றுள் துவித எண்ணாக உள்ளது எது?
- (1) 1000
 - (2) H002
 - (3) B000
 - (4) 8101
17. ஏழு பிட்களால் (7 bits) வகைகுறிக்கப்படும் உயர்ந்தபட்ச குறியிடப்படாத (unsigned) முழுஎண் (integer) ஆவது,
- (1) 7
 - (2) 127
 - (3) 128
 - (4) 255
18. எண்முறைமையின் அடி வகைகுறிப்பது
- (1) முறைமையின் மிகச் சிறிய எண்
 - (2) முறைமையின் மிகப் பெரிய எண்
 - (3) முறைமையின் மிக முக்கியமான பெறுமானம் (most significant value)
 - (4) முறைமையிலுள்ள வேறுபட்ட குறியீடுகளின் (symbols) எண்ணிக்கை
19. பதினம் எண் 25 இன் துவிதச் சமவலு யாது?
- (1) 11001
 - (2) 11000
 - (3) 10101
 - (4) 10011
20. மொடத்தின் (modem) பிரதான தொழிற்பாடு யாது?
- (1) இலக்கமுறை சமிஞ்சுகளை ஒப்புமை சமிக்ஞைகளாக மாற்றுவதும் அதன் எதிர் செயற்பாடும்
 - (2) கணினியின் செயன்முறைக் கதியை அதிகரித்தல்
 - (3) கணினி நினைவகத்தை முகாமை செய்தல்
 - (4) வரைபியலை (graphics) காட்சிப்படுத்தல்
21. இலக்கமுறை படிமத்தில் (digital image) மிகச் சிறிய அலகு பின்வருவனவற்றுள் எது?
- (1) பைட்
 - (2) படமூலம் (pixel)
 - (3) பிட்
 - (4) அங்குலம்

22. ஒரு படமத்தில் (image) உள்ள படமூலங்களின் (Pixels) எண்ணிக்கை
 (1) பிரகாசம் (brightness) எனப்படும். (2) பிரிதிறன் (resolution) எனப்படும்.
 (3) மாறுபாடு (contrast) எனப்படும். (4) வர்ணம் (color) எனப்படும்..
23. குவியன் (hub) மற்றும் ஆளியின் (switch) செயல்பாடுகளைச் சரியாகக் குறிப்பிடுவது பின்வருவனவற்றுள் எது?
 (1) குவியனானது குறிப்பிட்ட சாதனத்திற்கு தரவு தேவைப்படும்போது மாத்திரம் தரவை அனுப்பும் அதேவேளை ஆளியானது தரவினை அனைத்து சாதனங்களிற்கும் அனுப்புகின்றது.
 (2) குவியனும் ஆளியும் உரிய பெறுனருக்கு மாத்திரம் தரவை அனுப்பும், ஆனால் ஆளி விரைவானது.
 (3) குவியனானது வலையமைப்பிலுள்ள அனைத்து சாதனங்களுக்கும் தரவினை அனுப்பும் அதேவேளை ஆளியானது தரவு தேவைப்படும் சாதனத்திற்கு மாத்திரம் அனுப்பும்.
 (4) குவியன், ஆளி ஆகிய இரண்டும் எப்போதும் வலையமைப்பிலுள்ள ஒவ்வொரு சாதனத்துக்கும் தரவினை வழங்கும்.
24. Google drive போன்ற மேகக் கணிமை சேமிப்பக சேவைகள் மூலம் சாத்தியப்படக்கூடிய பிரதிசூலம் பின்வருவனவற்றுள் எது?
 (1) வெவ்வேறு சாதனங்களிலிருந்து உங்கள் கோப்புகளை அணுகமுடியாது.
 (2) தங்களது தரவை மீள்பெறும் கதி இணைய இணைப்பில் தங்கியுள்ளது.
 (3) சேவை வழங்குநரால் தங்களது கோப்புகள் காப்புச் செய்யப்படுவதில்லை.
 (4) மற்றவர்களுடன் கூட்டாக (collaboration) இருப்பது கடினமாகும்.
25. பின்வரும் கலமுகவரிகளில் செல்லுபடியான விரிதாள் கலமுகவரி எது?
 (1) 1A (2) AB (3) A20 (4) A10B
26. கலவீச்சிலுள்ள எண்களின் மிகக்குறைந்த பெறுமானத்தைக் காணப் பயன்படுத்தப்படும் விரிதாளிலுள்ள சார்பு பின்வருவனவற்றுள் எது?
 (1) MAX() (2) SUM() (3) MIN() (4) AVERAGE()
27. குத்திரம் $=8/2+4/2*3$ ஆனது விரிதாள் கலமொன்றில் எழுதப்படும்போது பெறப்படும் பெறுமானம் யாது?
 (1) 2 (2) 10 (3) 12 (4) 18
28. விரிதாள் ஒன்றில், தனிநபரொருவர் திருமணமானவரா இல்லையா என்பதனை சேமிப்பதற்கு மிகப் பொருத்தமான தரவு வகை (data type) யாது?
 (1) Number (2) Date/Time (3) Currency (4) Yes/No
29. Unicode அறிமுகப்படுத்தப்பட்டது
 (1) துவித குறியீட்டு முறைமையை பிரதியீடு செய்வதற்கு
 (2) சர்வதேச மொழிகளுக்கு உதவுவதற்கு
 (3) இணைய அணுகல் கதியை அதிகரிப்பதற்கு
 (4) ASCII குறிமுறையை பிரதியீடு செய்வதற்கு
30. பின்வருவனவற்றுள் HTML ஓட்டாக செல்லுபடியாகாதது எது?
 (1) <h2> (2) (3) <link> (4) <href>
31. மடிக்கணினியொன்றை (laptop computer) கொள்வனவு செய்யும்போது கவனத்தில் கொள்ளத் தேவையல்லாத பண்பு பின்வருவனவற்றுள் எது?
 (1) RAM இன் கொள்ளளவு (2) சுட்டியும் விசைப்பலகையும்
 (3) செயலியின் கதி (4) விலை
32. பின்வரும் URL களில் பிழையான வடிவத்திலுள்ளது எது?
 (1) http://www.edupub.gov.lk (2) https://www.e-thaksalawa.moe.gov.lk
 (3) https://moe.gov.lk (4) https://www.doenets.lk
33. இணையப் பக்கங்களை உருவாக்கப் பொதுவாகப் பயன்படுத்தப்படும் மொழி பின்வருவனவற்றுள் எது?
 (1) Python (2) Pascal (3) HTML (4) Java

34. காணொளிப் பதிப்பிப்பில் நிலைமாறல் (transitions) பிரதானமாகப் பயன்படுத்தப்படுவது
 (1) ஒலிக்கலவை (audio mixing) செய்வதற்கு
 (2) துணுக்குகளிற்கிடையில் (clips) மென்மையான மாற்றத்திற்கு
 (3) உப தலைப்புகளைச் சேர்த்தற்கு
 (4) காணொளியைப் பதிவேற்றம் செய்வதற்கு
35. பின்வருவனவற்றுள் எந்த வடிவமைப்பு (format) காணொளி பதிவேற்றத்துக்கு அதிகமாகப் பயன்படுத்தப்படுகிறது?
 (1) .txt (2) .mp4 (3) .docx (4) .pptx
36. காணொளிப் பதிப்பிப்பில் வெட்டுதல் (trimming) என்னும் செயன்முறை
 (1) காணொளித் துணுக்குகளில் (clips) சில பகுதிகளை வெட்டுதல்
 (2) நிற வடிகட்டிகளை (filters) சேர்த்தல்
 (3) இரண்டு ஒலிக்கோப்புகளை ஒன்றிணைத்தல்
 (4) மீள ஒலித்தல் (playback) கதியை அதிகரித்தல்
37. பின்வரும் எப்பண்பு முன்வைப்பு மென்பொருளில் உரை (text) மற்றும் படிமங்கள் (images) போன்ற பொருட்களுக்கு அசைவினை வழங்குவதற்கு உங்களை அனுமதிக்கின்றது?
 (1) Transitions (2) Animations (3) Design themes (4) Slide master
38. மின்னஞ்சலில் பெறுநரின் முகவரிகளை மறைக்கப் பயன்படுத்தப்படும் புலம் (field)
 (1) To (2) Cc (3) Bcc (4) Subject
39. பின்வருவனவற்றுள் செல்லுபடியற்ற மின்னஞ்சல் முகவரி யாது?
 (1) john.doe@gmail.com (2) info@company.org
 (3) student@edu.lk (4) user@@mail.com
40. https://www.example.com/index.html எனும் URL இல் www.example.com என்னும் பகுதி வகைகுறிப்பது.
 (1) பாதையை (path) (2) ஆள்களப் பெயரை
 (3) நடப்பொழுங்கை (4) வளங்களை

**

සාමාන්‍ය තොරතුරු තාක්ෂණ විභාගය, 2025
 பொதுத் தகவல் தொழில்நுட்பப் பரீட்சை, 2025
 General Information Technology Examination, 2025

සාමාන්‍ය තොරතුරු තාක්ෂණය I, II
 பொதுத் தகவல் தொழில்நுட்பவியல் I, II
 General Information Technology I, II

பொதுத் தகவல் தொழில்நுட்பவியல் II

* நான்கு வினாக்களுக்கு மாத்திரம் விடையழுதுக.

1. (a) கணினிச் செயற்படும் நிலையிலுள்ளது எனக் கொள்க. காட்சியகத்தில் Windows பண்பெயல் முறைமையின் கணினித்திரை (desktop) காணப்படுகிறது. USB துறையில் பதிக்கீட்டு நினைவை செலுத்தி (flash memory drive) இணைக்கப்பட்டுள்ளது. மேலும் இப்பதிக்கீட்டு நினைவை செலுத்தியும் வன் செலுத்தியும் முறையே கணினியில் E: மற்றும் C: இயக்கிகளாக (drives) அடையாளம் காணப்பட்டுள்ளது.
- பின்வரும் செயல்களைப் புரிவதற்குத் தேவையான அத்தியாவசிய கணினிச் செயற்பாடுகளை எழுதுக.
- C: செலுத்தியின் மூலத்தில் (root) இருக்கும் GIT எனும் பெயரில் உள்ள கோப்புறையைத் திறத்தல்
 - C: செலுத்தியில் உள்ள GIT கோப்புறையிலிருந்து notes.doc எனப் பெயரிட்ட கோப்பினை, அக்கோப்புறையிலுள்ள அதன் அசல் கோப்பை வைத்துக்கொண்டு பதிக்கீட்டு நினைவை செலுத்தியின் மூலத்திற்கு இடம் மாற்றதல் (transfer)
 - C: செலுத்தியில் உள்ள GIT கோப்புறையிலிருக்கும் tutorial.doc கோப்பினை அக்கோப்புறையிலுள்ள அதன் அசல் கோப்பை வைத்துக்கொள்ளாமல் பதிக்கீட்டு நினைவை செலுத்தியின் மூலத்திற்கு இடம் மாற்றதல்
- (b) பதிக்கீட்டு நினைவைச் செலுத்திக்கு மாற்றப்பட்ட tutorial.doc கோப்பு தற்செயலாக தங்களால் நீக்கப்பட்டால், அதனை மீள்பெற (recover) முடியுமா? தங்களது விடையை விளக்குக.
2. தரம் II மாணவர்களின் வயை மட்டத்திலான பரீட்சைப் புள்ளிகளைப் பகுப்பாய்வு செய்வதற்கு, தங்களது அதிபர் விரிநாளொன்றை தயாரிக்குமாறு கேட்டுக்கொண்ட சந்தர்ப்பத்தைக் கருதுக. அதிபர் தனக்குத் தேவையான விடயங்களைக் காட்டுவதற்கு பின்வரும் மாதிரிப் புள்ளிப்பட்டியலை தங்களுக்கு வழங்கியுள்ளார்.

Index No	Name with Initial	Mathematics	ICT	English
10225	K.A. Kumara	78	81	68
10229	T. Ravi	81	74	70
10220	A.M. Ahamed	65	79	74
10218	N.P.C. Mary	88	69	80
10235	M.N. Mallika	69	87	79

- (a) மேலே உள்ள மாதிரி புள்ளிப்பட்டியலில் உள்ளவாறு நிரல்கள் விரிதாளில் இருக்க வேண்டும்.
- (b) கணிதம் (Mathematics), தகவல் தொழில்நுட்பம் (ICT), ஆங்கிலம் (English) ஆகிய பாடங்களில் ஒவ்வொரு மாணவனும் பெற்ற மொத்த புள்ளிகள் (Total mark) மற்றும் மாணவன் பாடங்களில் பெற்ற சராசரி புள்ளிகள் (Average mark) ஆகியன 'English' என்னும் நிரலின் பின்னால் உள்ள இரண்டு நிரல்களில் காட்டப்படவேண்டும். மேலும் இவ்விரண்டு நிரல்களும் முறையே 'Total', 'Average' எனப் பெயரிடப்பட்டிருக்க வேண்டும்.
- (c) ஒவ்வொரு பரீட்சை வினாத்தாள்களிலும் பெற்றுக்கொண்ட உயர்ந்தபட்ச மற்றும் குறைந்தபட்சப் புள்ளிகளை மாணவர்களின் தகவலின் இறுதியில் உள்ள அடுத்தடுத்து இரண்டு நிரல்களில் காட்டப்பட வேண்டும். இதன் விவரங்கள் முறையே "Highest Marks", "Lowest Marks" எனப் பெயரிடப்பட்டிருக்க வேண்டும்.
- (d) விரிதாளிலுள்ள தரவுகள் மாணவர்களின் சராசரி புள்ளிகளின் அடிப்படையில் இரங்கு வரிசையில் காட்டப்பட வேண்டும்.

(e) Average நிரலுக்கு அருகாமையிலுள்ள நிரலிற்கு “No. of Papers above 74” எனப் பெயரிட்டு, அந்நிரலில் ஒவ்வொரு மாணவனும் 74 புள்ளிகளிற்கு மேல் பெற்ற வினாத்தாள்களின் எண்ணிக்கையைக் காட்டுக. மேற்குறித்த தேவைகளை அடிப்படையாகக் கொண்டு, பின்வரும் வினாக்களுக்கு விடை தருக.

(i) மாதிரி தரவுகளிற்கு இடப்பட்ட நிரற் பெயர்களுடன் கூடிய நிரல்களைக் கொண்ட விரிதாளொன்றின் பரும்படி வரைபடமொன்றை வரைக. வரைபடத்தில் நிரல், நிரைகளின் முகப்படையாளங்களை குறித்தல் வேண்டும்.

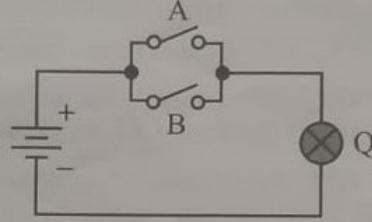
(ii) விரிதாளில் மேலே உள்ள (b), (c), (e) ஆகிய பகுதிகளை கணிப்பதற்குரிய சூத்திரங்களை எழுதுக.

(iii) மேலே (d) ஐ செயற்படுத்துவதற்குத் தேவையான படிமுறைகளை எழுதுக.

3. இலக்கமுறைச் சுற்றுகளில் அடிப்படை கட்டுமான அலகுகளாக அமைவன தர்க்க வாயில்களாகும். அவை கணினிகளில் தருக்கவியல் செயல்களைச் செய்வதற்கும் தருக்கவியல் தீர்வுகளை எடுப்பதற்கும் பயன்படுத்தப்படுகின்றன.

(a) கணினிகளில் பயன்படுத்தப்படும் அடிப்படைத் தருக்க வாயில்கள் மூன்றும் எவை?

(b) பின்வரும் சுற்று வரிப்படத்தைக் கருதுக.



(i) A, B ஆகிய இரண்டு ஆளிகள் உள்ளதோடு Q என்பது மின்குமிழாகும். ஆளிகள் மற்றும் மின்குமிழின் ON, OFF ஆகிய சந்தர்ப்பங்கள் முறையே 1, 0 மூலம் வகைகுறிக்கப்படும். A, B, Q ஆகியவற்றுக்கிடையில் சாத்தியமான அனைத்து தொடர்பினையும் உண்மை அட்டவணை மூலம் காட்டுக.

(ii) மேலே உள்ள உண்மை அட்டவணைக்குரிய பூலியக் கோவையை எழுதுக.

(iii) மேலே உள்ள சுற்றின் தொழிற்பாட்டை வகைகுறிக்கும் தருக்க வாயில் எது?

(c) கீழே தரப்பட்ட உண்மை அட்டவணையைக் கருதுக.

A	B	Q
0	0	0
0	1	0
1	0	0
1	1	1

(i) மேலே உள்ள உண்மை அட்டவணைக்குரிய பூலியக் கோவையை எழுதுக.

(ii) A, B ஆகிய இரண்டு ஆளிகள், Q ஒரு மின்குமிழ் எனின் அவற்றின் ON, OFF சந்தர்ப்பங்கள் முறையே 1, 0 மூலம் வகை குறிக்கப்படுமாயின், மேலே உள்ள உண்மை அட்டவணையை வகைகுறிக்கக்கூடிய சுற்று வரிப்படத்தை வரைக.

4. நூலகத்திலுள்ள புத்தகங்களை முகாமை செய்வதற்கு தரவுத்தளமொன்றை உருவாக்குமாறு அதிபர் தங்களிடம் கேட்டுக் கொண்டுள்ளார். அதிபர் தங்களுக்கு பின்வரும் விபரங்களைத் தந்துள்ளார்.
தரவுத் தளமானது கீழ்க்கண்ட தரவுகளை நிர்வகிக்க வேண்டும்
- (a) புத்தகங்களை இரவல் பெற்ற மாணவர்களின் தரவு
(b) நூலகத்தில் கிடைக்கக்கூடியதாக உள்ள புத்தகங்களின் தரவு
(c) புத்தகங்களை இரவல் பெற்ற பதிவுகள்
- மாணவன் ஒருவன் ஒரு தடவையில் ஒரு புத்தகத்தை மாத்திரமே இரவலாகப் பெற நூலகம் அனுமதிக்கின்றது. மாணவன் இன்னொரு புத்தகத்தை இரவலாகப் பெறுவதாயின் முன்பு இரவலாகப் பெற்றிருந்த புத்தகத்தை மீளக் கொடுத்த பின்பே பெறமுடியும்.
- அதிபருக்கு வழங்குவதற்கு பின்வரும் விடயங்களைக் கொண்டு குறிப்பொன்றை தயாரிக்கவும்.
- A. விரிதாளொன்றிலுள் தரவுகளை முகாமிப்பதற்குப் பதிலாக இந்த தரவுகளை சேமிக்க தரவுத்தளத்தை பராமரிப்பதால் கிடைக்கும் இரண்டு நன்மைகளைக் குறிப்பிடுக.
B. இத்தரவுத்தளத்திற்குத் தேவையான அட்டவணைகளை பிரேரிக்குக.
C. மாணவர்களின் தகவல்களை பதிவு செய்வதற்குத் தேவையான புலங்களின் பெயர்களையும் தரவுகளின் வகைகளையும் பிரேரிக்குக.
D. பரிந்துரைக்கப்பட்ட அட்டவணைகளுக்குப் பொருத்தமான முதன்மைச் சாவிகளை கண்டறிக.
E. தேவையான அந்நியச் சாவிகள் எவை? அவை எந்த அட்டவணைகளுக்கு தேவையானவை? அந்த அந்நியச் சாவிகள் ஏன் தேவைப்படுகின்றன என்பதனை விளக்குக.
5. பணியாளர்களுக்கிடையே தொடர்பாடலை மேற்கொள்ள மின்னஞ்சல் சேவையை வழங்கும் பூகோளமயமாக்கப்பட்ட IT கம்பனி ஒன்றில் நதிகா பயிற்சியாளராகப் பணியாற்றுகிறார். இக்கம்பனியின் பணியாளர்கள் பல்வேறு நாடுகளில் வசிக்கின்றனர். நதிகாற்கு இரகசிய ஆவணங்களை இப்பணியாளர்களிடையே பகிரவும் (share), ஒவ்வொன்றையும் காலக்கெடுவிற்குள் (deadline) இற்றைப்படுத்தவும் பின்னூட்டலைப் பெறவும் வேண்டிய தேவையுள்ளது.
- (i) மின்னஞ்சல் சேவையைப் பயன்படுத்துவதிலுள்ள சாத்தியமான ஆபத்து யாது?
(ii) பல பெறுநர்களிற்கு அஞ்சல் அனுப்பப்பட்டால், பெறுநர் முகவரியைத் தவிர மற்ற பெறுநர்களின் மின்னஞ்சல் முகவரிகளை வெளியிட வேண்டாம் என்று கம்பனி முகாமைத்துவம் அவளிடம் கேட்டுக்கொண்டுள்ளது. மின்னஞ்சல்களை அனுப்பும்போது இத்தேவையை அடைவது எவ்வாறு என விளக்குக.
(iii) பெரும்பாலான மின்னஞ்சல் சேவைகள், அஞ்சல் உரையாடலின் தலைப்புகளில் (subject) செய்திகளைக் குழுக்களாக (threads) ஒழுங்கமைக்க அனுமதிக்கின்றது. தொழில்சார் தொடர்பாடல்களை முகாமை செய்யும்போது இவ்வியல்பின் முக்கியத்துவத்தைச் சுருக்கமாக விவரிக்குக.
6. பின்வரும் வரைபடம் ஒரு வலைப்பக்கத்தின் வலைமேலோடி வெளியீடொன்றை (browser display) காட்டுகின்றது.

ICT Society

Committee

- President : Mr. Nimal
- Secretary : Miss Nirmala
- Treasurer : Mr. Saman

Committee Members

Name	Class
Mr. Sunil	12 D
Miss Rupika	11 A

வலைமேலோடியூடாக இவ்வெளியீட்டைப் (output) பெறுவதற்குரிய HTML குறிமுறையை எழுதுக.

7. முன்வைப்பு மென்பொருளை அடிப்படையாகக் கொண்டு பின்வரும் வினாக்களுக்கு விடை எழுதுக.
- முன்வைப்பொன்றினை உருவாக்குவதற்கு கருப்பொருள் (theme) பயன்படுத்துவதன் தேவைப்பாட்டை விளக்குக.
 - பேச்சாளர் குறிப்புக்கள் (speaker notes) எதற்குப் பயன்படுகிறது?
 - முன்வைப்பொன்றினை உருவாக்கும்போது படவில்லைத் தளக்கோலங்கள் (slide layouts) ஏன் பயனுள்ளவை என விளக்குக?
 - அசைவூட்டம் (animation) மற்றும் நிலைமாறல் (transition) ஆகியவற்றுக்கிடையிலான பிரதான வேறுபாட்டினை விளக்குக.
 - ஒரு முன்வைப்புக் கோப்பை '.ppsx' எனும் வடிவில் சேமிப்பதில் உள்ள முக்கிய நன்மை யாது?
 - முன்வைப்பிலுள்ள இரண்டு படவில்லைகளுக்கிடையே ஒரு புதிய படவில்லையை உள்ளீடு செய்யும் முறையைக் குறிப்பிடுக.
