GIT/2014/01-T-I,II

සියලු ම හිමිකම් ඇවිරිණි / முழுப் பதிப்புரிமையுடையது / All Rights Reserved]

ශ්‍රී ලංකා විභාග දෙපාර්තමේන්තුව
இலங்கைப் பரீட்சைத் திணைக்களம்
Department of Examinations, Sri Lanka

GIT 01 T I,II

සාමාන්‍ය තොරතුරු තාක්ෂණ විභාගය, 2014
பொதுத் தகவல் தொழினுட்பவியல், 2014
General Information Technology Examination, 2014

සාමාන්‍ය තොරතුරු තාක්ෂණය I, II **பொதுத் தகவல் தொழினுட்பவியல் I, II** General Information Technology I, II	පැය තුනයි *மூன்று மணித்தியாலம்* *Three hours*

பொதுத் தகவல் தொழினுட்பவியல் I

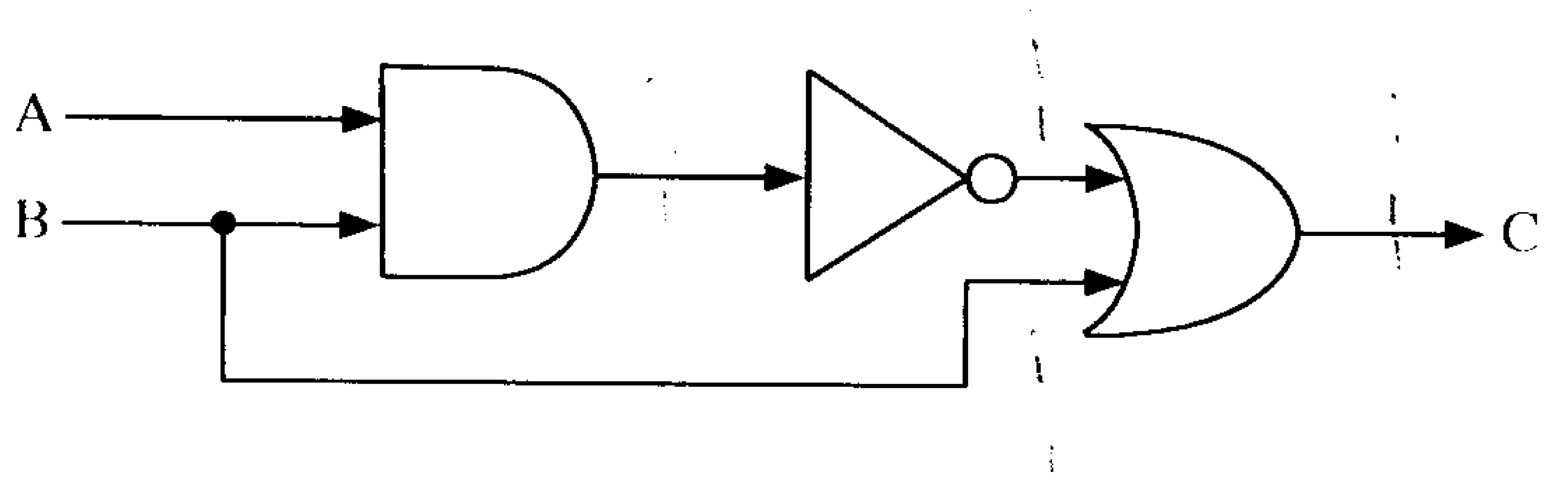
கவனிக்க :
* **எல்லா வினாக்களுக்கும்** தரப்பட்டுள்ள விடைத்தாளில் விடை எழுதுக.
* உமது **சுட்டெண்ணை** விடைத்தாளில் குறிக்கப்பட்டுள்ள இடத்தில் எழுதுக.
* அவ்விடைத்தாளின் மறுபக்கத்தில் தரப்பட்டுள்ள அறிவுறுத்தல்களைக் கவனமாகப் பின்பற்றுக.
* **1** தொடக்கம் **40** வரையுள்ள வினாக்கள் ஒவ்வொன்றிலும் **(1)**, **(2)**, **(3)**, **(4)** என இலக்கமிடப்பட்ட விடைகளில் **சரியான அல்லது மிகப் பொருத்தமான** விடையைத் தெரிவுசெய்து, அதனை விடைத்தாளில் தரப்பட்டுள்ள அறிவுறுத்தல்களுக்கேற்ப குறிக்க.

1. முதலாம் தலைமுறைக் கணினிகள் தொடர்பாக பின்வருவனவற்றுள் சரியான கூற்று/கூற்றுகள் எது/எவை ?
   A - கணினியின் பௌதிக அளவு ஒப்பீட்டு அளவில் பெரியது.
   B - சுற்றுகளுக்காக வெற்றிடக் குழாய்கள் (vacuum tubes) பயன்படுத்தப்பட்டன.
   C - செய்நிரலுக்காக (programming) இயந்திரமொழி (machine language) பயன்படுத்தப்பட்டது.
   (1) A மாத்திரம் (2) B மாத்திரம் (3) A, C மாத்திரம் (4) A, B, C ஆகிய எல்லாம்

2. பின்வருவனவற்றுள் கணினியின் மையமுறைவழி அலகின் (CPU) கூறுகள் எவை ?
   (1) எண்கணித தர்க்க அலகு (ALU), கட்டுப்பாட்டு அலகு (control unit)
   (2) எண்கணித தர்க்க அலகு, துணைத் தேக்ககம் (secondary storage)
   (3) கட்டுப்பாட்டு அலகு, பிரதான நினைவகம் (main memory)
   (4) பிரதான நினைவகம், துணைத் தேக்ககம்

3. துணைத் தேக்ககத்திற்கு (secondary storage) உதாரணங்கள் பின்வருவனவற்றுள் எவை ?
   (1) இறுவட்டு (CD), பளிச்சீட்டு நினைவகம் (Flash memory), காந்த நாடா (Magnetic tape)
   (2) இறுவட்டு, காந்த நாடா, வாசிப்பு மாத்திர நினைவகம் (ROM)
   (3) இலக்கமுறை பல்திறவாற்றல் வட்டு (DVD), காந்த நாடா, எழுமாறு அணுகல் நினைவகம் (RAM)
   (4) பளிச்சீட்டு நினைவகம், எழுமாறு அணுகல் நினைவகம், வாசிப்பு மாத்திர நினைவகம்

4. கீழே தரப்பட்ட தர்க்கச் சுற்றின் உள்ளீடுகள் அருகிலுள்ள உண்மை அட்டவணையில் தரப்பட்டுள்ளன.



A	B	C
0	0	
0	1	
1	0	
1	1	

மேலுள்ள அட்டவணையில் நிரல் C (மேலிருந்து கீழாக) இற்குரிய வருவிளைவுகள் முறையே எவை ?
   (1) 0,0,0,0 (2) 0,1,0,1 (3) 1,0,1,0 (4) 1,1,1,1

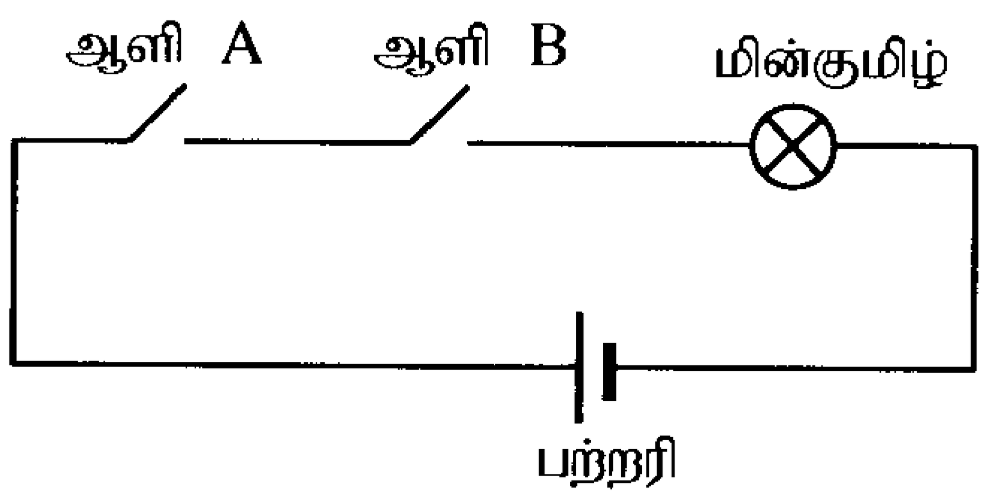
5. தசம (decimal) எண் 101 இன் துவிதச் சமவலு யாது ?
   (1) 1010101_2 (2) 1011101_2 (3) 1100100_2 (4) 1100101_2

6. கணினியில் 01000010 என்னும் துவித எண் சேமித்து வைக்கப்பட்டுள்ளது. இவ்வெண்ணின் தசமச் சமவலு யாது ?
   (1) 64 (2) 65 (3) 66 (4) 67

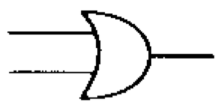
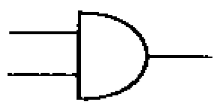
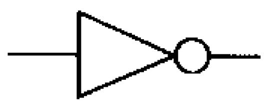
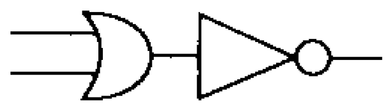
7. இலக்கமுறைக் கமராவின் தேக்ககத்தின் (storage) கொள்ளளவு 16GB. இக்கமராவில் 1MB அளவுள்ள எத்தனை நிழற்படங்கள் (photos) அதிகூடியளவில் (அண்ணளவாக) சேமிக்கப்படலாம் ?
   (1) 16 (2) 62 (3) 16000 (4) 16 மில்லியன்

[பக்கம் 2 ஐப் பார்க்க

8. A, B என்னும் இரண்டு ஆளிகள் (switches) மூலம் கட்டுப்படுத்தப்படும் மின்குமிழை வகைகுறிக்கும் கீழே தரப்பட்ட சுற்றினைக் கருதுக:



மேலே தரப்பட்ட சுற்றின் செயன்முறையைத் திறமையாக விளக்கும் தர்க்கப்படலை/படலைகள் பின்வருவனவற்றுள் எது ?

(1)  (2)  (3)  (4) 

9. பின்வருவனவற்றுள் தெரிவுசெய்த சொற்களிலுள்ள எழுத்துகளின் அளவை அதிகரிக்கச் சொல்முறை வழிப்படுத்தல் ஆவணத்தில் பயன்படுத்தும் படவுரு (icon) எது ?

(1) (2) (3) (4)

10. சொல்முறை வழிப்படுத்தல் மென்பொருளில் கிடைக்கக்கூடிய வசதிகள் பின்வருவனவற்றுள் எது/எவை ?
A – தேடுதலும் மாற்றீடு செய்தலும் (Find and Replace)
B – அஞ்சல் ஒன்றிணைப்பு (Mail Merge)
C – எழுத்துப் பிழைகளைச் செவ்வைப் பார்த்தலும் சொற் களஞ்சியமும் (Spell Check and Thesaurus)
(1) A மாத்திரம் (2) A, B மாத்திரம் (3) B, C மாத்திரம் (4) A, B, C ஆகிய எல்லாம்

11. சொல்முறை வழிப்படுத்தல் ஆவணத்திலுள்ள $y = ax^2 + bx + c$ எனும் சமன்பாட்டைக் கருதுக:
மேலுள்ள சமன்பாட்டில் உள்ளவாறு இலக்கம் 2 இன் தோற்றத்தைப் பெறச் சொல்முறை வழிப்படுத்தலில் பயன்படுத்தக்கூடிய அம்சம் எது ?
(1) சீரப்படுத்துதல் (justification) (2) எல்லைக்கோடு (outline)
(3) கீழ் ஒட்டு (subscript) (4) மேல் ஒட்டு (superscript)

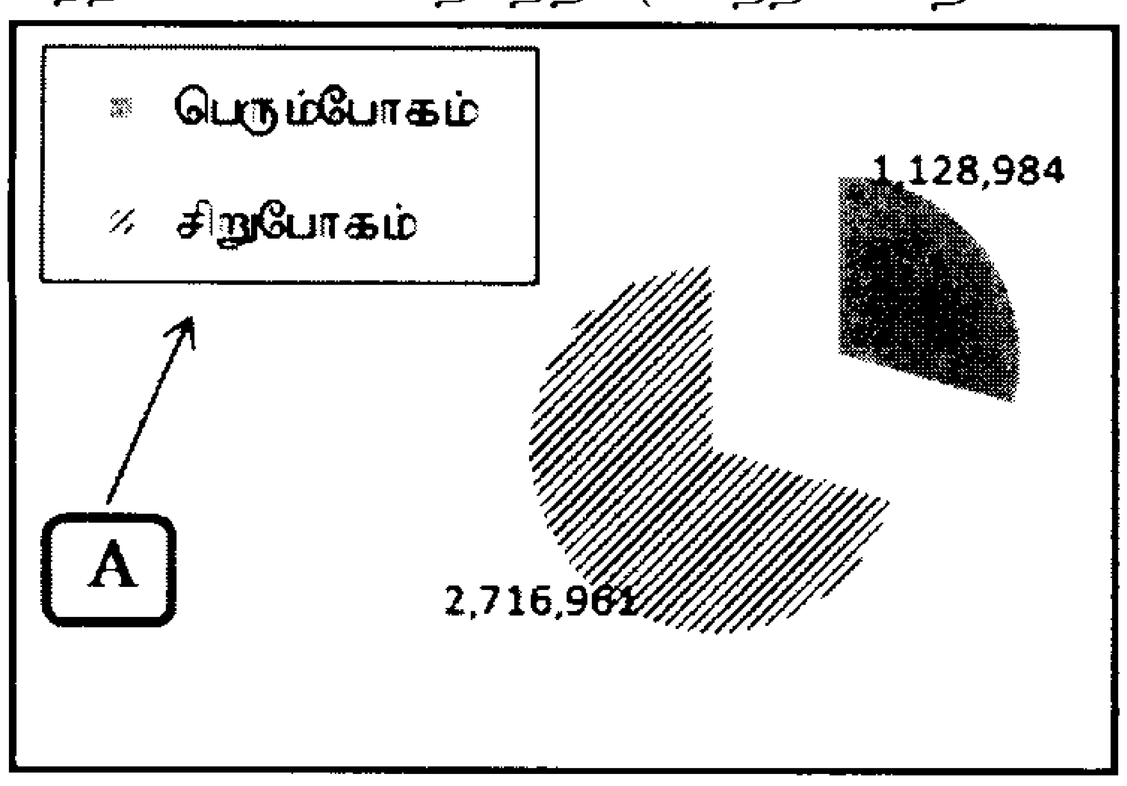
12. பின்வருவனவற்றுள் சரியான வடிவத்தில் சூத்திரங்களை உள்ளீடு செய்ய உதவும் வகையில் விரிதாள் மென்பொருளில் கிடைக்கக்கூடிய கருவி எது ?
(1) வடிவமைப்பு வார்ப்புரு (Format Template) (2) வடிவமைப்பு மந்திரவாதி (Format Wizard)
(3) தொழிற்பாட்டு வார்ப்புரு (Function Template) (4) தொழிற்பாட்டு மந்திரவாதி (Function Wizard)

13. வெவ்வேறு அழகியல் பாடங்களில் ஒரு வகுப்பிலுள்ள 50 மாணவர்கள் பெற்ற புள்ளிகளைக் கொண்ட விரிதாளின் பிரித்தெடுத்த பகுதி கீழே தரப்பட்டுள்ளது.

	A	B	C	D
1	Name	Marks for the aesthetic subject		
2		Western Music	Dancing	Oriental Music
3	Kasun	80		
4	Meena		66	
5	Anwer	75		
	.....			
	.....			
51	Nimal			80
52	Shoba	88		
53	No. of Students			

மேற்கத்தேய இசை (Western Music) பாடத்தைப் பின்பற்றிய மாணவர்களின் எண்ணிக்கையைக் கணக்கிடுவதற்கு கலம் B53 இல் பயன்படுத்த வேண்டிய சார்பு எது ?
(1) Average() (2) Count() (3) Rank() (4) Sum()

14. விரிதாள் மென்பொருளைப் பாவித்து தயாரிக்கப்பட்ட கீழேயுள்ள வட்ட வரைபடம், 2012ஆம் ஆண்டு இலங்கையின் நெற்செய்கை உற்பத்தி (மெற்றிக் தொன்களின்) யைக் காட்டுகிறது:



'A' எனக் காட்டப்பட்டுள்ள பகுதியின் தோற்றத்தை மாற்றுவதற்கு கீழே தரப்பட்ட அளவுருக்களில் (parameters) மாற்றப்பட வேண்டியது எது ?
(1) தரவு (Data)
(2) முகப்பு அடையாளம் (Label)
(3) குறிவிளக்கம் (Legend)
(4) தலைப்பு (Title)

[பக்கம் 3 ஐப் பார்க்க

15. இலத்திரனியல் நிகழ்த்துகை மென்பொருள் (Presentation Software) தொடர்பான பின்வரும் கூற்றுகளைக் கருதுக:
A - Ctrl + N சாவிகளை அழுத்தி புதிய நிகழ்த்துகையை உருவாக்கலாம்.
B - படவில்லை காட்சி (slide show) இன் போது N எனும் சாவியை அழுத்துவதால் அடுத்த படவில்லை காட்சிப்படுத்தப்படும்.
மேற்கூறிய கூற்றுகள் தொடர்பாக உண்மையானவை கீழ்வருவனவற்றுள் எவை ?
(1) A சரியானதும் B பிழையானதும் ஆகும். (2) A பிழையானதும் B சரியானதும் ஆகும்.
(3) A, B ஆகிய இரண்டும் சரியானவை ஆகும். (4) A, B ஆகிய இரண்டும் பிழையானவை ஆகும்.

16. ஒரு பாடசாலையிலுள்ள மாணவர்களின் தரவுகளை சேமிப்பதற்காகப் பயன்படுத்தப்படும் தரவுத்தள அட்டவணை ஒன்றில் முதன்மைச் சாவியாகக் (primary key) கொள்ளக்கூடிய மிகப் பொருத்தமான புலம் (field) பின்வருவனவற்றுள் எது ?
(1) வகுப்பு (2) பிறந்த திகதி
(3) மாணவன் பதிவிலக்கம் (4) முதற்பெயர்

● **17, 18, 19** ஆகிய வினாக்களுக்கு விடையளிப்பதற்கு கீழே தரப்பட்ட தரவுத்தள அட்டவணையைக் கருதுக. இவ்வட்டவணை விளையாட்டுப் பொருள்கள் விற்பனை செய்யும் கடையொன்றில் தற்போதுள்ள பொருள்களின் தரவுகளைக் காட்டுகிறது.

Item_Num	Item_Name	Quantity	Unit_Price
G001	Cricket Bat	5	2,500
G002	Football	20	1,500
G003	Chess Board	5	2,000

17. இவ்வட்டவணையிலுள்ள பதிவுகளின் (records) எண்ணிக்கை யாது ?
(1) 3 (2) 4 (3) 12 (4) 16

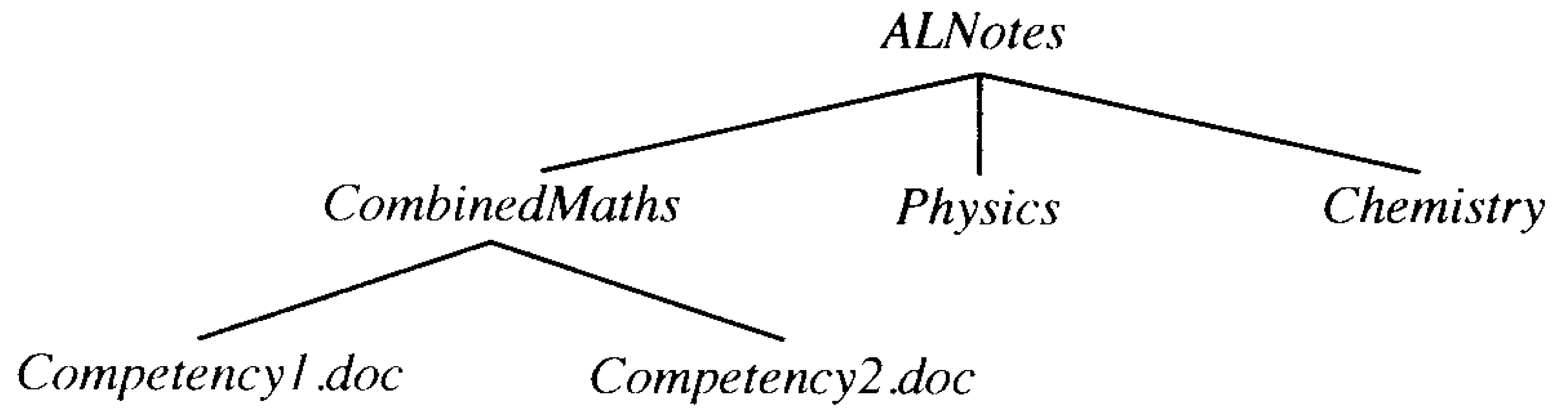
18. இவ்வட்டவணையிலுள்ள புலங்களின் (fields) எண்ணிக்கை யாது ?
(1) 3 (2) 4 (3) 12 (4) 16

19. 'Item_Num' இற்கு மிகப் பொருத்தமான தரவு வகை (data type) என்ன ?
(1) பூலியன் (Boolean) (2) விலை (Currency)
(3) எண்கள் (Number) (4) பாடம் (Text)

20. பின்வரும் மென்பொருள்களைக் கருதுக:
A - DOS
B - பயர்பொக்ஸ் (Firefox)
C - மைக்ரோசொப்ட் வின்டோஸ் (Microsoft Windows)
D - லினக்ஸ் (Linux)
மேற்குறித்தவற்றுள் பணிசெயல் முறைமைகள் (Operating Systems) எவை ?
(1) A, B, C மாத்திரம் (2) A, B, D மாத்திரம் (3) A, C, D மாத்திரம் (4) B, C, D மாத்திரம்

21. கீழே தரப்பட்ட செயல்களைக் (functions) கருதுக:
A - ஆவணத்திலுள்ள சொற்களை எழுத்துப் பிழை சரிபார்த்தல்
B - முறைமையில் இயங்கும் செயன்முறைகளை (processes) முகாமை செய்தல்
C - பயனருக்கு இடைமுகத்தை வழங்குதல்
பணிசெயல் முறைமையின் செயல்கள் மேற்குறித்தவற்றுள் எவை ?
(1) A, B மாத்திரம் (2) A, C மாத்திரம் (3) B, C மாத்திரம் (4) A, B, C ஆகிய எல்லாம்

22. பயனர் ஒருவரின் கணினி வன்வட்டின் அடைவு மரம் (directory tree) கீழேயுள்ள உருவில் காட்டப்பட்டுள்ளது.



மேலுள்ள அடைவு மரக் கட்டமைப்பில் *ALNotes*, *CombinedMaths*, *Competency1.doc* ஆகியன முறையே
(1) கோவை (file), பிரதான அடைவு (root directory), உப அடைவு (sub directory)
(2) உப அடைவு, கோவை, பிரதான அடைவு
(3) உப அடைவு, பிரதான அடைவு, கோவை
(4) பிரதான அடைவு, உப அடைவு, கோவை

23. கீழேயுள்ள சீரான வள இடங்காணியைக் (URL) கருதுக:

http://www.nie.lk/index.html

A B C

மேலேயுள்ள URL இன் பகுதிகள் A, B, C என்பவற்றைச் சரியாக அடையாளம் காட்டுவது பின்வருவனவற்றுள் எவை ?
(1) A = ஆள்களப் பெயர் (domain name), B = பக்கம் (page), C = உடன்படுநெறிமுறை (protocol)
(2) A = ஆள்களப் பெயர், B = உடன்படுநெறிமுறை, C = பக்கம்
(3) A = உடன்படுநெறிமுறை, B = ஆள்களப் பெயர், C = பக்கம்
(4) A = உடன்படுநெறிமுறை, B = பக்கம், C = ஆள்களப் பெயர்

24. பின்வருவனவற்றுள் இணையத்தின் தேடல் இயந்திரம் (search engine) எது ?
(1) கூகிள் (Google) (2) மைக்குரோசொப்ட் வின்டோஸ் (Microsoft Windows)
(3) ஓபன் ஒ.்.பிஸ் (Open Office) (4) உபுந்து (Ubuntu)

25. பின்வரும் கூற்றுகளைக் கருதுக:
A - ஒவ்வொரு இணையத்தளமும் தமக்குரிய தனித்துவமான சீரான வள இடங்காணி (URL) ஐக் கொண்டிருக்கும்.
B - இலத்திரனியல் ஆவணத்திலுள்ள மீ இணைப்பு (hyperlink) என்பது அதே ஆவணத்திலுள்ள வேறோர் இடத்தையோ அல்லது முற்றாக புதிய ஆவணத்தையோ இணைக்கும் ஒரு மூலகமாகும்.
C - மீஉரை பரிமாற்று நெறிமுறை (http) இணையத் தரவுகளைப் பரிமாற்றுவதற்கு பயன்படுத்தப்படும்.
மேற்கூறியவற்றுள் சரியானவை எவை ?
(1) A, B மாத்திரம் (2) A, C மாத்திரம் (3) B, C மாத்திரம் (4) A, B, C ஆகிய எல்லாம்

26. வெற்றிடங்களைக் கொண்ட பின்வரும் பந்தியைக் கருதுக:
தீங்கு விளைவிக்கும் பூச்சிக்கொல்லிகளினால் ஏற்படும் பாதிப்புகளைக் கண்டறியுமாறு மொகமட்டிடம் கேட்கப்பட்டது. அவர் கணினியின் முன்பாக அமர்ந்து இணையத்தை அடைவதற்காக ....(A) ஐ ஆரம்பித்து அதனூடாக ....(B) ஐ செயற்படுத்தினார். பின்னர் ....(C) இல் "தீங்கு விளைவிக்கும் பூச்சிக்கொல்லிகளினால் ஏற்படும் பாதிப்புகள்" எனும் சொற்றொடரைத் (text) தட்டச்சிட்டார்.

மேலுள்ள A, B, C எனும் வெற்றிடங்களை நிரப்ப மிகப் பொருத்தமானவை முறையே பின்வருவனவற்றுள் எவை ?
(1) A = தேடுதல் பெட்டி (search box), B = தேடல் இயந்திரம் (search engine), C = வலை உலாவி (web browser)
(2) A = தேடல் இயந்திரம், B = தேடுதல் பெட்டி, C = வலை உலாவி
(3) A = வலை உலாவி, B = தேடுதல் பெட்டி, C = தேடல் இயந்திரம்
(4) A = வலை உலாவி, B = தேடல் இயந்திரம், C = தேடுதல் பெட்டி

27. பின்வரும் ஊடகங்களுள் அதிவிரைவான தொடர்பாடலை வழங்கக்கூடியது எது ?
(1) ஓரச்சு வடம் (co–axial cable) (2) ஒளியியல் நார்கள் (fiber optic cable)
(3) வானொலி அலை (radio-wave) (4) முறுக்கிணைக் கம்பிச் சோடி (twisted pair cable)

28. இடத்துரி வலையமைப்பினுள்(LAN) நவீன மடிக்கணினிப்(laptop) பாவனையாளருக்கு அதை இயங்குநிலையில் அங்குமிங்கும் கொண்டுசெல்வதற்கு அதிகூடியளவு வசதியை வழங்கக்கூடிய ஊடகம் பின்வருவனவற்றுள் எது ?
(1) ஓரச்சு வடம் (2) ஒளியியல் நார்கள்
(3) வானொலி அலை (4) முறுக்கிணைக் கம்பிச் சோடி

29. மேசைமேல் கணினியை (Desktop Computer) இணையத்துடன் தொடுப்பதற்கு **தேவையற்றது** பின்வருவனவற்றுள் எது ?
(1) மின்னஞ்சல் மென்பொருள் (email software)
(2) இணைய சேவை வழங்குநர் (ISP)
(3) வலையக இடைமுக அட்டை (Network Interface Card)
(4) வழிச்செயலி (router)

30. மடிக்கணினிகள் சிலவற்றை இடத்துரி வலையமைப்பில் (LAN) ஒன்றுடனொன்று தொடுப்பதற்குப் **பயன்படுத்தப்படாதது** பின்வருவனவற்றுள் எது ?
(1) வெளியக வட்டு ஒட்டி (external disc drive) (2) குவியம் (hub)
(3) வழிச்செயலி (4) ஆளி

31. நிறுவனமொன்று சொல்முறை வழிபடுத்தல் மென்பொருள் (X) ஐ கடையொன்றிலிருந்து கொள்வனவு செய்தது. அதே நிறுவனம் தனது கணக்கு வைப்பு நடவடிக்கைகளுக்காக கணக்கு வைப்பு மென்பொருள் (Y) ஐ வடிவமைத்துத் தருமாறு மென்பொருள் வடிவமைப்புக் கம்பனியிடம் கேட்டது.
மேற்குறித்த நிகழ்வு தொடர்பாக உண்மையானது பின்வருவனவற்றுள் எது ?
(1) X என்பது பொதி செய்யப்பட்ட(packaged) மென்பொருள், Y என்பது தேவைக்கேற்ப தயாரிக்கப்பட்ட(tailor-made) மென்பொருள்
(2) X என்பது தேவைக்கேற்ப தயாரிக்கப்பட்ட மென்பொருள், Y என்பது பொதி செய்யப்பட்ட மென்பொருள்
(3) X, Y ஆகிய இரண்டும் பொதி செய்யப்பட்ட மென்பொருள்
(4) X, Y ஆகிய இரண்டும் தேவைக்கேற்ப தயாரிக்கப்பட்ட மென்பொருள்

[பக்கம் 5 ஐப் பார்க்க

32. பின்வரும் கூற்றுகளைக் கருதுக:
A - வழுநீக்கல் (debugging) என்பது கணினி செய்நிரலில் தவறுகளைத் திருத்தும் ஒரு செயன்முறையாகும்.
B - செய்நிரல் மொழி விதிகளை மீறுவதால் தொடரியல் வழுக்கள் (syntax errors) ஏற்படும்.
மேற்குறித்த கூற்றுகள் தொடர்பாக உண்மையானது எது ?
(1) A பொய் B உண்மை (2) A உண்மை B பொய்
(3) A, B இரண்டும் பொய்யானவை (4) A, B இரண்டும் உண்மையானவை

33. செய்நிரல் மொழிகளில் IF கூற்று .... என்னும் கட்டுப்பாட்டு கட்டமைப்புக்கு ஓர் உதாரணமாகும். மேற்குறித்த வெற்றிடத்தை நிரப்புவதற்கு மிகப் பொருத்தமானது பின்வருவனவற்றுள் எது ?
(1) தடமாக்கல் (loop) (2) மீள்செயல் (repetition)
(3) தெரிவுமுறை (selection) (4) வரிசைமுறை (sequence)

34. தகவல் தொடர்பாடல் தொழினுட்ப (ICT) முறைமையொன்றில் தவறான பயன்படுத்துகைக்கு உதாரணமாகக் **கொள்ளமுடியாதது** பின்வருவனவற்றுள் எது ?
(1) blog இணையப் பக்கத்தை உருவாக்கல்
(2) ஸ்பாம் அஞ்சல்களை (spam) அனுப்புதல்
(3) சமூக ஊடகப் பக்கங்களில் தீங்கிழைக்கும் வதந்திகள் (malicious gossip) பரவுதல்
(4) வைரசுகள் பரவுதல்

35. ஸ்பாம் (spam) என்பது
(1) ஒரு ரொஜான் ஹோர்ஸ் (Trojan horse) ஆகும்.
(2) குறிமுறையாக்க வகை (encryption type) ஒன்றாகும்.
(3) ஒருவகை வைரஸ் ஆகும்.
(4) கோரப்படாத மின்னஞ்சல் பல பெறுனர்களுக்கு அனுப்பப்படல் ஆகும்.

36. மீள்வரும் தகைப்பிற்கு (RSI) உதாரணம் எது ?
(1) தொடரறா உரையாடலுக்கு (on-line chatting) அடிமையாதல்
(2) சமூக ஊடகத் தளங்களுக்கு அடிமையாதல்
(3) முதுகு வலி
(4) பிறழ்பொருள் (malware) தொற்று

37. ஒரு தனிநபர் தனது வீட்டுக் கணினியை வைரஸ் தொற்றுகளில் இருந்து பாதுகாக்க நினைத்தார். பின்வருவனவற்றுள் இத்தேவைக்கு உதவியாக **அமையாதது** எது ?
(1) நம்பகமற்ற இணையத்தளங்களிலிருந்து செய்நிரல்களைப் பதிவிறக்கம் செய்தலைத் தவிர்த்தல் ஆகும்.
(2) திருட்டு (pirated) மென்பொருள்களை கணினிக்கு நிறுவுதலைத் தவிர்த்தல் ஆகும்.
(3) தரவுகளைச் சேகரிக்கவும் பரிமாற்றவும் (transferring) குறிமுறையாக்க (encryption) நுட்பங்களைப் பயன்படுத்தல் ஆகும்.
(4) பிறழ்பொருள் (malware) பாதுகாப்பு மென்பொருளைப் பயன்படுத்தல் ஆகும்.

38. உங்கள் வீட்டுக் கணினியில் வைரஸ் தொற்றின் விளைவொன்றாக **இல்லாதிருப்பதற்கு** மிகவும் சாத்தியமானது பின்வருவனவற்றுள் எது ?
(1) பயனரின் செயல்களுக்கு கணினி பதிலளிக்காமை
(2) கணினி வன்பொருளுக்கு நிரந்தர பாதிப்பு
(3) இணைய அணுகல் மெதுவாக நடைபெறல்
(4) மென்பொருள் ஒழுங்காக வேலை செய்யாது தோல்வியடைதல்

39. உங்கள் கணினியை அங்கீகாரமற்ற தொலை அணுகலிலிருந்து (remote access) பாதுகாக்கப் பயன்படுத்தத்தக்க மிகப் பொருத்தமான கருவி எது ?
(1) தீச்சுவர் (firewall) (2) ஆளி (switch)
(3) வைரஸ் வருடி (virus scanner) (4) ஸ்பாம் எதிர் மென்பொருள் (anti-spam software)

40. நீண்ட நேரம் கணினியைப் பாவிப்பதால் கண் பாதிக்கப்பட்டு (eye strain) அது மங்கலான பார்வையையும் தலைவலியையும் ஏற்படுத்தும். கண் பாதிப்பைக் குறைப்பது பின்வருவனவற்றுள் எவை ?
A - கணினித் திரையின் ஒளிர்வினதும் வேறுபடும் தன்மையினதும் (brightness & contrast) அளவை உச்ச அளவிற்கு அமைத்தல்
B - கணினிப் பாவனையின்போது கிரமமான இடைவேளை எடுத்தல்
C - பொருத்தமான அளவு வெளிச்சத்தைப் பயன்படுத்தலும் கண்ணைக் கூசச் செய்யும் பிரகாசமான வெளிச்சத்தைத் தடுக்க யன்னல் திரைகளைப் பயன்படுத்தலும்
(1) A, B மாத்திரம் (2) A, C மாத்திரம் (3) B, C மாத்திரம் (4) A, B, C ஆகிய எல்லாம்

* *

[பக்கம் 6 ஐப் பார்க்க